

Richiami di probabilità Informale

Paolo D'Arco
pdarco@unisa.it

Università di Salerno

Elementi di Crittografia

- 1 Nozioni di base
- 2 Alcuni risultati e qualche bound
- 3 Variabili casuali e due disuguaglianze
- 4 Algoritmi e variabili casuali

Ω : insieme di tutti i possibili risultati di un esperimento (eventi elementari)

Un *evento* E è un sottoinsieme di Ω

Una probabilità è un modo di assegnare ad ogni evento un valore tra 0 e 1 con la condizione che l'evento Ω ha probabilità 1. Precisamente, per ogni $E \subseteq \Omega$, risulta

$$Pr(E) \geq 0 \text{ e } Pr(\Omega) = 1.$$

Inoltre, se E_1 ed E_2 sono mutualmente esclusivi, cioè non hanno risultati "in comune", allora

$$Pr(E_1 \vee E_2) = Pr(E_1) + Pr(E_2).$$

Se $\bar{E} = \Omega \setminus E$ indica il complemento di $E \subseteq \Omega$, risulta

$$Pr(\bar{E}) = 1 - Pr(E).$$

Se E_1 ed E_2 sono eventi, allora

$$Pr(E_1 \wedge E_2) \leq Pr(E_1).$$

mentre,

$$Pr(E_1 \vee E_2) \geq Pr(E_1) \quad \text{e} \quad Pr(E_1 \vee E_2) \leq Pr(E_1) + Pr(E_2).$$

In generale, dati k eventi, vale il seguente risultato (*union bound*)

$$Pr\left(\bigvee_{i=1}^k E_i\right) \leq \sum_{i=1}^k Pr(E_i).$$

Richiami di probabilità

La probabilità condizionata di E_1 dato E_2 , denotata con $Pr(E_1|E_2)$, è definita come

$$Pr(E_1|E_2) \stackrel{\text{def}}{=} \frac{Pr(E_1 \wedge E_2)}{Pr(E_2)}, \quad \text{dove } Pr(E_2) > 0.$$

Segue che:

$$Pr(E_1 \wedge E_2) = Pr(E_1|E_2) \cdot Pr(E_2).$$

Teorema di Bayes. Se $Pr(E_2) \neq 0$, allora

$$Pr(E_1|E_2) = \frac{Pr(E_2|E_1) \cdot Pr(E_1)}{Pr(E_2)}.$$

Dim.

$$Pr(E_1|E_2) = \frac{Pr(E_1 \wedge E_2)}{Pr(E_2)} = \frac{Pr(E_2 \wedge E_1)}{Pr(E_2)} = \frac{Pr(E_2|E_1) \cdot Pr(E_1)}{Pr(E_2)}.$$

Gli eventi E_1 ed E_2 sono *indipendenti* se

$$Pr(E_1 | E_2) = Pr(E_1).$$

Il verificarsi di E_2 , cioè, non cambia la probabilità che si verifichi E_1 .

Nota che, se E_1 ed E_2 sono indipendenti, risulta

$$Pr(E_1) = Pr(E_1 | E_2) = \frac{Pr(E_1 \wedge E_2)}{Pr(E_2)}$$

che implica:

$$Pr(E_1 \wedge E_2) = Pr(E_1) \cdot Pr(E_2).$$

Diremo che gli eventi E_1, E_2, \dots, E_n costituiscono una *partizione* di Ω se

$$Pr(E_1 \vee E_2 \vee \dots \vee E_n) = 1 \quad \text{e per ogni } i \neq j, Pr(E_i \wedge E_j) = 0.$$

Per qualsiasi $F \subseteq \Omega$, risulta

$$Pr(F) = \sum_{i=1}^n Pr(F \wedge E_i).$$

Nel caso in cui $n = 2$, risulta $E_2 = \bar{E}_1$ e quindi

$$\begin{aligned} Pr(F) &= Pr(F \wedge E_1) + Pr(F \wedge E_2) \\ &= Pr(F \wedge E_1) + Pr(F \wedge \bar{E}_1) \\ &= Pr(F | E_1) \cdot Pr(E_1) + Pr(F | \bar{E}_1) \cdot Pr(\bar{E}_1). \end{aligned}$$

Prendendo $F = E_1 \vee E_2$ otteniamo una limitazione *migliore* dell'union bound

$$\begin{aligned} Pr(E_1 \vee E_2) &= Pr(E_1 \vee E_2 \mid E_1) \cdot Pr(E_1) + Pr(E_1 \vee E_2 \mid \bar{E}_1) \cdot Pr(\bar{E}_1) \\ &\leq Pr(E_1) + Pr(E_2 \mid \bar{E}_1). \end{aligned}$$

Estendendo il risultato agli eventi E_1, E_2, \dots, E_n , vale il seguente

$$Pr\left(\bigvee_{i=1}^n E_i\right) \leq Pr(E_1) + \sum_{i=2}^n Pr(E_i \mid \bar{E}_1 \vee \dots \vee \bar{E}_{i-1}).$$

Problema del compleanno

Se scegliamo q elementi y_1, \dots, y_q uniformemente a caso da un insieme di taglia N , qual è la probabilità che esistano i e j distinti tali che $y_i = y_j$ (collisione)?

Indichiamo la probabilità dell'evento con $coll(q, N)$.

Problema del compleanno: quanto deve essere numeroso un gruppo di persone affinché, con probabilità almeno $1/2$, due di esse siano nate lo stesso giorno?

Problema del compleanno

Corrispondenza:

- assumendo che i compleanni siano uniformemente distribuiti e che $N = 365$
- y_i rappresenti il compleanno della persona i -esima nel gruppo y_1, \dots, y_q

la soluzione al problema del compleanno consiste nel trovare

il minimo q per cui risulta $coll(q, 365) \geq 1/2$

Sorprendentemente $q = 23$ è sufficiente.

Lemma A.15. Sia N un intero positivo fissato, e siano y_1, \dots, y_q q elementi scelti indipendentemente ed uniformemente da un insieme di taglia N . La probabilità che esistano i e j distinti per cui $y_i = y_j$ è

$$\text{coll}(q, N) \leq q^2/2N.$$

Dim. Applichiamo l'union bound. Sia

- Coll l'evento che denota una collisione
- $\text{Coll}_{i,j}$ l'evento $y_i = y_j$

Per le assunzioni fatte, $\Pr[\text{Coll}_{i,j}] = 1/N$ per ogni i e j distinti e $\text{Coll} = \bigvee_{i \neq j} \text{Coll}_{i,j}$. Pertanto,

$$\Pr[\text{Coll}] = \Pr\left[\bigvee_{i \neq j} \text{Coll}_{i,j}\right] \leq \sum_{i \neq j} \Pr[\text{Coll}_{i,j}] = \binom{q}{2} \cdot \frac{1}{N} \leq \frac{q^2}{2N}.$$

Lemma A.15. Sia N un intero positivo fissato, e siano y_1, \dots, y_q $q \leq \sqrt{2N}$ elementi scelti indipendentemente ed uniformemente da un insieme di taglia N . Allora la probabilità che esistano i e j distinti tali che $y_i = y_j$ è

$$\text{coll}(q, N) \geq 1 - e^{-\frac{q \cdot (q-1)}{2N}} \geq \frac{q \cdot (q-1)}{4N}.$$

Dim. Consultate l'Appendice A del libro di testo.

Conclusione: se $q = \Theta(\sqrt{N})$, la probabilità di avere una collisione è *costante*.

Variabili casuali

Variabile casuale: variabile che può assumere un insieme di differenti valori, ciascuno con una probabilità associata.

I valori vengono assunti in accordo al risultato dell'esperimento sottostante.
Più formalmente

$$X : \Omega \rightarrow S$$

dove Ω è lo spazio degli eventi elementari con relative probabilità ed S un insieme di valori.

Solitamente S è un insieme finito di numeri reali.

Se X non assume valori negativi, è detta *non negativa*.

Se $S = \{0, 1\}$, X viene detta variabile casuale 0/1 (o binaria).

Il concetto può essere esteso al caso più generale in cui S contiene altri elementi: vettori, sequenze, matrici ...

Diremo che le variabili casuali 0/1 X_1, \dots, X_k sono indipendenti se, per tutti i b_1, \dots, b_k , vale che

$$Pr[X_1 = b_1 \wedge \dots \wedge X_k = b_k] = \prod_{i=1}^k Pr[X_i = b_i].$$

Il valore medio $Exp(X)$ della variabile casuale X è definito come

$$Exp(X) = \sum_{s \in S} Pr[X = s] \cdot s.$$

Nota che può essere un valore $\notin S$.

Il valore medio soddisfa la proprietà di linearità. Date le variabili casuali X_1, \dots, X_k risulta:

$$Exp\left[\sum_{i=1}^k X_i\right] = \sum_{i=1}^k Exp[X_i].$$

Disuguaglianza di Markov

Se X_1 e X_2 sono indipendenti

$$\text{Exp}(X_1 X_2) = \text{Exp}(X_1) \cdot \text{Exp}(X_2).$$

Quando "si sa poco" di una variabile casuale, la disuguaglianza di Markov risulta utile.

Disuguaglianza di Markov. Sia X una variabile casuale non negativa, e sia $v > 0$. Allora

$$\Pr[X \geq v] \leq \frac{\text{Exp}[X]}{v}.$$

Dim. Supponiamo X assuma valori in S . Risulta:

$$\begin{aligned} \text{Exp}[X] &= \sum_{s \in S} \Pr[X = s] \cdot s \\ &\geq \sum_{s \in S, s < v} \Pr[X = s] \cdot 0 + \sum_{s \in S, s \geq v} \Pr[X = s] \cdot v \\ &\geq v \cdot \Pr[X \geq v]. \end{aligned}$$

La varianza di una variabile causale X , denotata con $Var[X]$, misura quanto X devia dal valore medio.

$$Var[X] \stackrel{def}{=} Exp[(X - Exp[X])^2] = Exp[X^2] - Exp[X]^2.$$

Si può facilmente mostrare che

$$Var[aX + b] = a^2 Var[X].$$

Inoltre, per variabili causali 0/1 X_i risulta $Var[X_i] \leq 1/4$ perchè in questo caso $Exp[X_i] = Exp[X_i^2]$ e quindi

$$Exp[X_i^2] - Exp[X_i]^2 = Exp[X_i](1 - Exp[X_i])$$

che ha valore massimo per $Exp[X_i] = 1/2$ da cui $Var[X_i] \leq 1/4$.

Disuguaglianza di Chebychev. Sia X una variabile casuale e sia $\delta > 0$. Allora

$$Pr[|X - Exp[X]| \geq \delta] \leq \frac{Var[X]}{\delta^2}.$$

Dim. Applicando la disuguaglianza di Markov.

Un po' di esempi semplici

Sia $\Omega = \{T, C\}$ (lancio di una moneta). Esempi di distribuzioni sono:

$$Pr[T] = 1/2 \quad Pr[C] = 1/2 \quad \Rightarrow \quad Pr[\Omega] = 1 \quad (\text{distribuzione uniforme})$$

$$Pr[T] = 1/4 \quad Pr[C] = 3/4 \quad \Rightarrow \quad Pr[\Omega] = 1 \quad (\text{distribuzione non uniforme})$$

In generale, se S è un insieme finito di valori e

$$X : \Omega \rightarrow S \quad \text{è tale che} \quad Pr[X = s] = \frac{1}{|S|} \quad \forall s \in S,$$

la distribuzione di probabilità si dice *uniforme* e la variabile aleatoria si dice *uniformemente distribuita*.

Algoritmi randomizzati e variabili casuali

Sia A un algoritmo probabilistico (o randomizzato, cioè che usa random bit).

Le variabili casuali sono utili per rappresentare l'output di A .

Precisamente, la variabile casuale A rappresenta i possibili valori - con relative probabilità - che l'algoritmo A può dare in output, a seconda delle scelte casuali che compie.

In uno schema di cifratura

- $Gen() \rightarrow k \in K$ (spazio delle chiavi)
 - la variabile casuale K può essere usata per rappresentare i possibili $k \in K$ che l'algoritmo di generazione delle chiavi può dare in output, a seconda delle scelte casuali che effettua
- $Enc_k(m) \rightarrow c \in C$ (spazio dei cifrati)
 - la variabile casuale $C_{k,m}$ può essere usata per rappresentare i possibili $c \in C$ che, dati k ed m , l'algoritmo di cifratura può dare in output, a seconda delle scelte casuali che effettua

Algoritmi randomizzati e variabili casuali

Nota: se siamo interessati a valutare la probabilità dei cifrati in generale (non per una specifica chiave ed uno specifico messaggio) utilizziamo la variabile casuale C definita da

$$Pr[C = c] = Pr[Enc_K(M) = c]$$

La distribuzione di C dipende dalle distribuzioni di K ed M e dalle scelte casuali che l'algoritmo di cifratura effettua.

$$Pr[C = c] = \sum_{k \in K} \sum_{m \in M} Pr[Enc_k(m) = c | K = k, M = m] \cdot Pr[K = k \wedge M = m]$$

\Downarrow
 $C_{k,m}$

Nelle analisi nel testo non confondete oggetti diversi (e.g., $Enc_K(M)$ con $Enc_k(m)$).

Sia ancora $\Omega = \{T, C\}$. Un altro esempio di distribuzione è:

$$Pr[T] = 1 \quad Pr[C] = 0 \quad \Rightarrow \quad Pr[\Omega] = 1 \quad (\text{distribuzione degenere})$$

Un algoritmo deterministico può essere visto come un caso particolare degli algoritmi probabilistici, in cui la distribuzione di probabilità della variabile casuale che rappresenta l'output è degenere, i.e., ha valore 1 in un punto e 0 in tutti gli altri.

Una famiglia di distribuzioni (distribution ensemble) è una famiglia di distribuzioni di probabilità o variabili casuali

$$X = \{X_i\}_{i \in I}, \quad \text{dove}$$

- X_i denota una distribuzione di probabilità o variabile casuale
- i è l'indice che denota la i -esima distribuzione
- I è l'insieme degli indici e può essere
 - un sottoinsieme degli interi
 - un insieme di stringhe
 - un generico insieme contabile

Famiglie di distribuzioni*: perchè...

Studio degli algoritmi: utilizziamo l'analisi asintotica per capire, al crescere della taglia dell'input, come si comportano gli algoritmi progettati.

- e.g., si pensi agli algoritmi di ordinamento e all'analisi della loro efficienza in funzione del numero di elementi da ordinare

Crittografia: valuteremo *asintoticamente* il comportamento degli schemi crittografici al crescere di un parametro, detto *parametro di sicurezza*, passato come input allo schema.

Pertanto, al variare del parametro di sicurezza, avremo una *famiglia di schemi* e, per modellarne il comportamento, avremo bisogno di una *famiglia di distribuzioni*.

Nota: in buona parte del testo tuttavia la presentazione viene semplificata e le famiglie di distribuzioni non vengono usate.

Qualche esempio di ensemble

Consideriamo l'insieme $\{0, 1\}^n$ delle stringhe di n bit. L'ensemble

$$\{U_n\}_{n \in \mathbb{N}}$$

rappresenta l'ensemble che contiene le distribuzioni di probabilità uniformi sugli insiemi di stringhe lunghe n

$$\begin{array}{c|cc} U_1 & 0 & 1 \\ \text{prob} & 1/2 & 1/2 \end{array}$$

$$\begin{array}{c|cccc} U_2 & 00 & 01 & 10 & 11 \\ \text{prob} & 1/4 & 1/4 & 1/4 & 1/4 \end{array}$$

...

$$\begin{array}{c|ccc} U_n & 00 \dots 0 & \dots & 11 \dots 1 \\ \text{prob} & 1/2^n & & 1/2^n \end{array}$$

Qualche esempio di ensemble

Un esempio invece diverso dall'ensemble uniforme è il seguente. Sia

$$\{P_n\}_{n \in \mathbb{N}}$$

l'ensemble delle distribuzioni di probabilità su $\{0, 1\}^n$ che associano probabilità uniforme alle prime 2^{n-1} stringhe e 0 alle restanti

$$\begin{array}{l|ll} P_1 & 0 & 1 \\ \text{prob} & 1 & 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{l|llll} P_2 & 00 & 01 & 10 & 11 \\ \text{prob} & 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \end{array}$$

...

$$\begin{array}{l|llllll} P_n & 00 \dots 0 & \dots & 01 \dots 1 & 10 \dots 0 & \dots & 11 \dots 1 \\ \text{prob} & 1/2^{n-1} & & 1/2^{n-1} & 0 & & 0 \end{array}$$