

Programmazione avanzata a.a. 2021-22

A. De Bonis

Introduzione a Python

Il parte della V lezione

19

## Python e OOP

- Python supporta tutte le caratteristiche standard della OOP
  - Derivazione multipla
  - Una classe derivata può sovrascrivere qualsiasi metodo della classe base
- Tutti i membri di una classe (dati e metodi) **sono pubblici**

20

## Ereditarietà

- Le superclassi di una classe vengono elencate tra le parentesi nell'intestazione della classe
- Le superclassi potrebbero trovarsi in altri moduli
  - Esempio: supponiamo che FirstClass sia nel modulo modulename

```
from modulename import FirstClass
class SecondClass(FirstClass):
    def display(self): ...
```

oppure

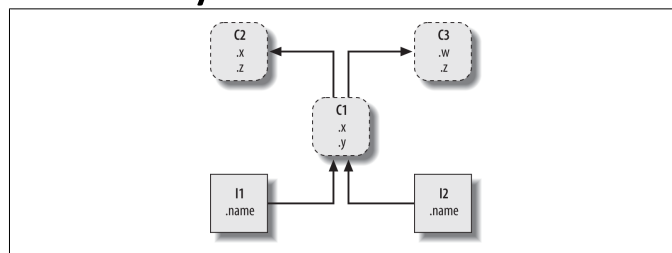
```
import modulename
class SecondClass(modulename.FirstClass):
    def display(self): ...
```

Programmazione Avanzata a.a. 2021-22  
A. De Bonis

21

21

## Python e OOP



- I1.w viene risolto in C3.w
- Python cerca l'attributo nell'oggetto e poi risale man mano nelle classi sopra di esso dal basso verso l'alto e da sinistra verso destra
  - I2.z viene risolto in C2.z

Programmazione Avanzata a.a. 2021-22  
A. De Bonis

22

22

## Classi in Python

- In Python in una classe possiamo avere
  - variabili di istanza (dette anche membri dati)
  - variabili di classe
    - **condivise tra tutte le istanze della classe**
  - metodi (detti anche membri funzione)
    - metodi specifici della classe
    - overloading di operatori
- Per far riferimento ad una variabile di istanza si fa precedere l'identificatore dalla parola chiave **self**
  - se non esiste una variabile di istanza con lo stesso nome, **self** puo` essere usato anche per far riferimento ad una variabile di classe

23

## Attributi di classe e attributi di istanza

- Le variabili di classe sono di solito (ma non solo) aggiunte alla classe mediante assegnamenti all'esterno delle funzioni.
- Le variabili di istanza possono essere aggiunte all'istanza mediante assegnamenti effettuati all'interno di funzioni che hanno self tra gli argomenti.

24

## Attributi di classe e attributi di istanza

```
class myClass:
    a=3
    def method(self):
        self.a=4
```

```
x=myClass()
print(x.a)
x.method()
print(x.a)
y=myClass()
print(y.a)
print(myClass.a)
```

```
x.b=10
print(x.b)
```

```
3
4
3
3
10
```

Programmazione Avanzata a.a. 2021-22  
A. De Bonis

25

25

## Costruttori in Python

- Nelle classi Python ci può essere un solo costruttore chiamato `__init__`
- Per simulare differenti costruttori si possono usare
  - parametri inizializzati di default
  - numero di parametri variabile
  - parametri keyword
- Se `__init__` non è fornito né dalla classe né da nessuna delle classi più in alto nella gerarchia delle classi allora vengono create istanze vuote

Programmazione Avanzata a.a. 2021-22  
A. De Bonis

26

26

```

class MyClass:
    common = []

    def __init__(self, *args):
        self.L = []
        for val in args:
            self.L.append(val)
            self.common.append(val)
        #oppure
        #MyClass.common.append(val)

    def __str__(self):
        return str(self.L)

    def out(self):
        for val in self.common:
            print(val, end=' ')
            print()

```

Variabile di classe

```

var_a = MyClass()
var_b = MyClass(3, 4)
var_c = MyClass(5, 6)
print(var_a)
print(var_b)
print(var_c)
var_a.out()
var_b.out()
var_c.out()

```

```

[]
[3, 4]
[5, 6]
3 4 5 6
3 4 5 6
3 4 5 6

```

Programmazione Avanzata a.a. 2021-22  
A. De Bonis

27

## Metodi di una classe

- Tutti i **metodi di istanza** della classe hanno come primo parametro **self** che rappresenta l'istanza dell'oggetto su cui è chiamato il metodo
  - self è un riferimento **esplicito** all'oggetto su cui andare ad operare
    - Simile a **this** in Java

```

a istanza di una classe A
func metodo della classe A
a.func(b) è convertito in A.func(a,b)
A è considerato un namespace

```

Programmazione Avanzata a.a. 2021-22  
A. De Bonis

28

28

## Assegnamenti dinamici

- Data un'istanza della classe è possibile aggiungere e/o rimuovere dinamicamente membri all'istanza stessa
- Possiamo aggiungere anche variabili di classe

```
def add_var():
    var_a.nuovo = 3
    print('nuovo attributo: ', var_a.nuovo)
    try:
        print('nuovo attributo: ', var_b.nuovo)
    except Exception as e: print(e)

    MyClass.nuovo = 0
    try:
        print('nuovo attributo: ', var_b.nuovo)
    except Exception as e: print(e)
```

nuovo attributo: 3

'MyClass' object has no attribute 'nuovo'

nuovo attributo: 0

Per cancellare un attributo si usa **del**  
**del** var\_a.nuovo

Programmazione Avanzata a.a. 2021-22  
A. De Bonis

29

29

## Ulteriori esempi

```
x = MyClass()
x.counter = 1
while x.counter < 10:
    x.counter = x.counter * 2
    print(x.counter)
del x.counter
```

16

la classe MyClass ha il  
metodo **out**

```
MyClass.common = []
x = MyClass([1,'x','das'])
xout = x.out
xout()
```

[1, 'x', 'das']

Programmazione Avanzata a.a. 2021-22  
A. De Bonis

30

30

## Altro sui metodi

- I metodi di istanza di una classe possono chiamare altri metodi di istanza della stessa classe utilizzando **self**
- I metodi di una classe possono essere definiti fuori la classe stessa

```
class Bag:  
    def __init__(self):  
        self.data = []  
  
    def add(self, x):  
        self.data.append(x)  
  
    def addtwice(self, x):  
        self.add(x)  
        self.add(x)
```

```
def f1(self, x, y):  
    return min(x, x+y)  
  
class C:  
    f = f1  
  
    def g(self):  
        return 'Ciao Mondo!'  
  
c = C()  
print(c.f(2,3))
```