

Esercizi sui TDA Iterator, Tree e Binary Tree

NB: Gli esercizi 9-13 devono effettuare una visita ricorsiva dell'albero e NON devono invocare i metodi `iterator()` e `positions()` di `Tree` né altri metodi con analoghe funzionalità.

1. Scrivere la classe `ElementIterator` per `IndexList` e `Sequence`
2. Scrivere la classe `VectorIterator` che implementa `Iterator` mediante un vettore (`Array List`)
3. Scrivere un programma che stampa gli elementi di una lista mediante un iteratore
4. Scrivere la funzione `eltsOfOddRank` che prende in input una lista e restituisce un iteratore di tutti gli elementi di rango dispari della lista.
5. Aggiungere a **`LinkedTree`** i metodi
 - a. `depth(v)` che restituisce la profondità del nodo
 - b. `height()` che restituisce l'altezza dell'albero

6. Aggiungere alla classe **`LinkedTree`** il metodo
`public int distanza(TreePosition<E> u, TreePosition<E> v)`
che restituisce la distanza tra i nodi `u` e `v` (numeri di rami tra `u` e `v`).

I seguenti metodi non devono invocare funzioni che restituiscono collezioni/iteratori di tutti i nodi o di tutti gli elementi dell'albero.

7. Aggiungere alla classe `Linked Tree` il metodo **`arity()`** che calcola l'arità dell'albero, ovvero il massimo delle arità dei suoi nodi

8. Scrivere la funzione
`public static <E>Iterable<E> selectLeaves(Tree<E> T, int k)`
che restituisce una collezione iterabile delle foglie dell'albero a profondità `k`.

9. Scrivere la funzione
`public static <E>boolean isContained(Tree<E> T, E x)`
che restituisce `true` se e solo se `x` contenuto in qualche nodo dell'albero.

10. Scrivere la funzione
`public static int sumAllNodes(Tree<Integer> T)`
che restituisce la somma di tutti gli elementi dell'albero.

11. Aggiungere alla classe `LinkedBinaryTree` il metodo

`public void attachLeaves()`

che trasforma l'albero in un albero binario proprio (in cui ogni nodo interno ha esattamente 2 figli) attaccando a ciascun nodo con meno di 2 figli una o due foglie che contengono null come elemento.

13. Svolgere gli esercizi 6, 9, 10, 11 sostituendo `Tree` con `BinaryTree` e `LinkedTree` con `LinkedBinaryTree`.