

Esercizi sui TDA Stack e Queue

1. Scrivere la funzione `public static String inverti(String s)` che prende in input una stringa `s` e restituisce in output la stringa ottenuta invertendo `s`. La funzione deve usare come unica struttura dati ausiliaria uno stack.
2. Scrivere la funzione `public static boolean checkParentheses(String s)`. La funzione prende in input una stringa che rappresenta un'espressione contenente sia parentesi tonde che parentesi quadre e restituisce **true** se e solo se le parentesi sono correttamente annidate.
3. Scrivere la funzione `public static boolean isPalindrome(String s)`. La funzione prende in input una stringa e restituisce **true** se e solo se la stringa è palindroma. Ad esempio, la funzione restituisce **true** se riceve in input la stringa "anna" o la stringa "abcecba" e restituisce **false** se riceve in input la stringa "abc" o la stringa "abcdba".
4. Scrivere la classe `SQueue` che implementa l'interfaccia `Queue` mediante due stack. La classe `SQueue` deve avere solo 2 variabili di istanza, entrambe di tipo `Stack`. Analizzare la complessità dei metodi `enqueue` e `dequeue`.
5. Scrivere la funzione `public Integer extract(Queue<Integer> Q, int k)` che restituisce in output l'elemento di `Q` che si trova in `k`-esima posizione a partire dal front. Il metodo non deve utilizzare strutture dati ausiliare e deve lasciare inalterato il contenuto di `Q`. Se `Q` contiene meno di `k` elementi, allora la funzione deve lanciare l'eccezione **NotEnoughElements**.
6. Scrivere la classe `QStack` che implementa l'interfaccia `Stack` mediante una coda. La classe `QStack` deve avere come unica variabile di istanza una variabile di tipo `Queue`. Analizzare la complessità dei metodi `pop()`, `top()` e `push()`.
7. Scrivere la funzione `public static <E> void reverse(Queue<E> Q)` che inverte il contenuto della coda `Q`.
8. Scrivere la funzione **ricorsiva** `public static <E> void recReverse(Queue<E> Q)` che inverte il contenuto della coda `Q`. La funzione non deve utilizzare alcuna struttura dati ausiliaria.
9. Scrivere la funzione **ricorsiva** `public static <E> boolean isContained(Queue <E> Q, E x)` che restituisce `true` se `x` è presente in `Q` e `false` altrimenti.
10. Scrivere il metodo `toString()` della classe `LinkedQueue`. La funzione non deve invocare i metodi dell'interfaccia `Queue`.