

Alberi

IASD a.a. 2015-16

Annalisa De Bonis



## Concetto di albero

- Astrae il concetto di gerarchia
- Un albero consiste di un insieme di nodi tra cui vi è una relazione del tipo padre-figlio che soddisfa le seguenti proprietà:
  - se **T** non è vuoto allora contiene un nodo speciale chiamato **radice** che non ha padre
  - ciascun nodo diverso dalla radice ha un unico padre; i nodi aventi un certo nodo  $w$  come padre si dicono figli di  $w$

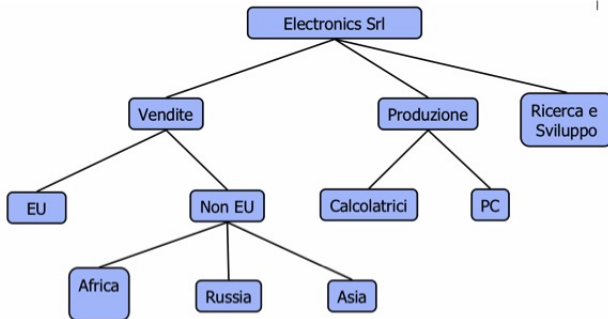
## Applicazioni



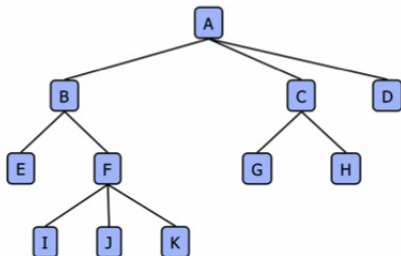
- La struttura ad albero rappresenta un modo naturale per organizzare alcuni tipi di informazioni:
  - Organigramma aziendali
  - File system
  - Siti Web
  - Ecc.



## Esempio



## Terminologia

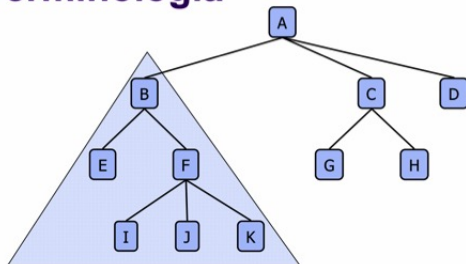


Radice: **nodo senza genitore (A)**

Nodo interno: **nodo con almeno un figlio (A,B,C,F)**

Foglia (nodo esterno): **nodo senza figli (E, I, J, K, G, H, D)**

## Terminologia

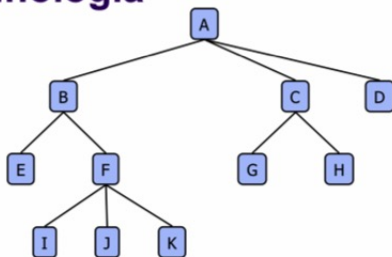


Discendente di un nodo: il nodo stesso o discendente di un figlio del nodo (discendenti di B : B,E,F,I,J,K)

Sottoalbero: albero formato da un nodo e tutti i suoi discendenti (sottoalbero con radice in B: B,E,F,I,J,K)



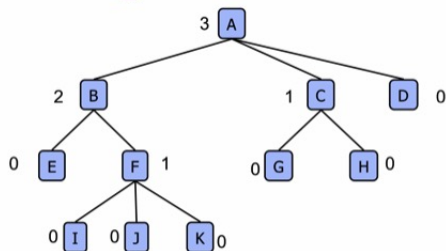
## Terminologia



Antenato: il nodo stesso o antenato del genitore del nodo  
(G:G, A,C)

Profondità di un nodo: numero di antenati del nodo - 1 (G: 2)

## Terminologia



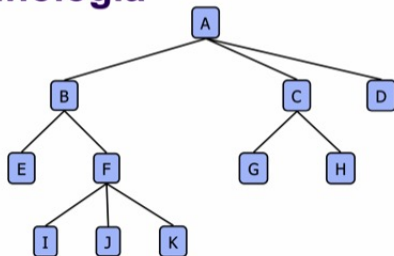
Altezza di un nodo: 0 se il nodo è una foglia;  
altrimenti  $1 + \max$  altezza figli del nodo (C: 1)

Altezza di un albero non vuoto = altezza radice (3)





## Terminologia



Arco: coppia di nodi che sono in relazione padre-figlio

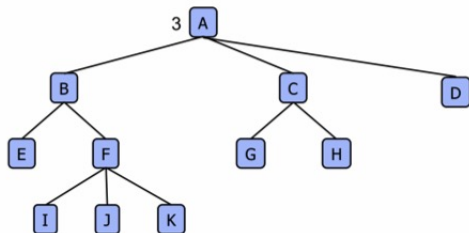
Percorso: sequenza di nodi in cui due nodi consecutivi sono in relazione padre-figlio (percorso da B a J: B,F,J)

Profondità nodo = numero di archi formati dai nodi lungo il percorso dalla radice al nodo (profondità di G: 2)



## Proposizione

- Altezza di un albero non vuoto = profondità massima delle foglie
- **Giustificazione:** Altezza dell'albero = numero di archi lungo il percorso dalla radice alla foglia più distante



- Si può dimostrare per induzione sul numero di nodi



## Proposizione

- Definiamo
  - $c_v$  = numero di figli di  $v$
  - $T_w$  = sottoalbero con radice  $w$
  - $|T_w|$  = numeri di nodi in  $T_w$
- Si ha che  $\sum_{v \in T_w} c_v = |T_w| - 1$

**Dim.** Ad eccezione di  $w$ , ciascun nodo in  $T_w$  è figlio di un unico nodo di  $T_w$  e quindi dà un contributo pari ad 1 alla sommatoria.

# Alberi cardinali e ordinali

## Alberi cardinali

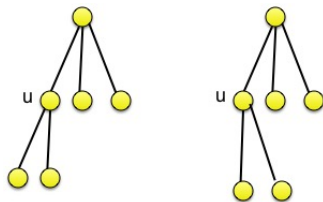
- Ogni nodo ha  $k$  riferimenti ai figli, i quali sono enumerati da 0 a  $k - 1$
- I riferimenti ai figli di un nodo sono memorizzati in un array di dimensione  $k$
- Elemento  $i$ -esimo dell'array: riferimento (eventualmente uguale a `null`) all' $i$ -esimo figlio
- Accesso diretto a ciascun figlio

## Alberi ordinali

- Ogni nodo memorizza soltanto la lista ordinata dei riferimenti *non vuoti* ai suoi figli.
- Accesso sequenziale a ciascun figlio : tempo  $O(i)$  per accedere al figlio  $i$

## Alberi cardinali e ordinali

- Gli alberi cardinali e ordinali sono due strutture di dati differenti



- I due alberi in alto sono uguali se considerati come alberi ordinali e diversi se considerati come alberi cardinali perché nel primo albero il nodo  $u$  non ha il figlio numero 2 mentre nel secondo albero il nodo  $u$  non ha il figlio numero 0.

## Profondità di un nodo: versione ricorsiva

```
Profondita( u ):  
  IF (u.padre == null) {  
    RETURN 0;  
  }  
  pp= Profondita(u.padre)  
  RETURN pp+1;
```

- **Tempo:** il tempo di esecuzione, escluso il tempo per la chiamata ricorsiva, è  $O(1)$ . Indichiamo con  $T(x)$  il costo della chiamata  $Profondita(x)$ .
  - $T(x) = O(1) + T(padre(x))$
  - $T(padre(x)) = O(1) + T(padre(padre(x)))$
  - $T(padre(padre(x))) = O(1) + T(padre(padre(padre(x))))$
  - ...
  - $T(radice) = O(1)$
- $T(x) = O(1) \times$  numero chiamate ricorsive
- Sia  $d$  la profondità di  $x$ . In totale, l'invocazione di  $Profondita(x)$  innesca una catena di  $d$  chiamate ricorsive  $\implies$  tempo totale  $T(x) = O(d)$ .

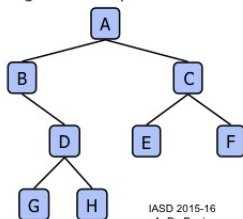
## Profondità di un nodo: versione iterativa

```
Profondita( u ):  
  p = 0;  
  WHILE (u.padre != null) {  
    p = p + 1;  
    u = u.padre;  
  }
```



## Albero binario

- Albero binario :
  - Ogni nodo interno ha al piu` due figli (esattamente due se l'albero e` un albero binario **proprio**)
  - I figli di un nodo sono una **coppia ordinata**
- I figli di un nodo interno sono chiamati figlio **destro** e figlio **sinistro**
- Definizione alternativa (ricorsiva):
  - Un albero vuoto, oppure
  - Un albero costituito da una radice che ha una coppia ordinata di sottoalberi ognuno dei quali è un albero binario





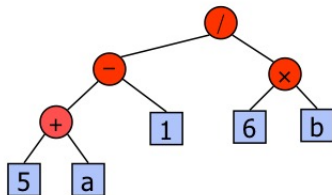
# Alberi binari

- Gli alberi binari sono un caso particolare degli alberi cardinali in cui  $k = 2$
- Per ogni nodo interno, il figlio 0 corrisponde al figlio sinistro e il figlio 1 corrisponde al figlio destro.

## Applicazioni degli alberi binari: albero sintattico per le espressioni



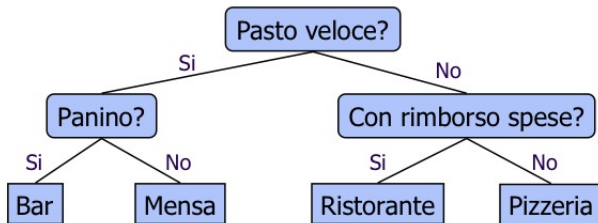
- Albero binario associato ad una espressione:
  - Nodi interni: operatori
  - Nodi esterni: operandi
- Esempio:  $((5 + a) - 1) / (6 \times b)$





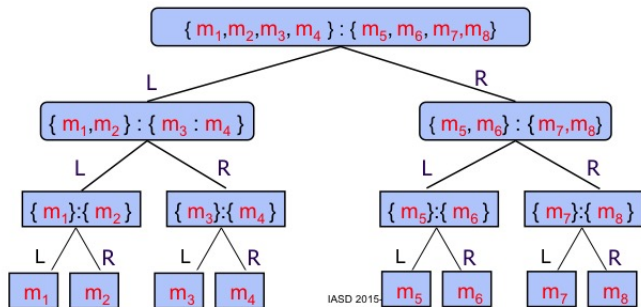
## Applicazioni degli alberi binari: Albero di decisione binario

- Albero binario associato ad un processo di decisione:
  - Nodi interni: domande con 2 possibili risposte: SI/NO
  - Nodi esterni: decisioni
- Esempio: schema di decisione per un pasto



## Albero di decisione binario

- **Esempio:** schema di decisione per trovare una moneta falsa (più pesante) tra 8 monete apparentemente identiche  $\{m_1, m_2, m_3, m_4, m_5, m_6, m_7, m_8\}$
- usiamo una bilancia a due piatti
  - Possibile risposte: L = bilancia pende a sinistra  
R = bilancia pende a destra



# Alberi binari



- Un nodo ha i campi
  - dato
  - padre
  - sx (figlio sinistro)
  - dx (figlio destro)

