Cognome e Nome: Numero di Matricola:

Spazio riservato alla correzione

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | totale |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--------|
| /10 | /10 | /10 | /20 | /15 | /15 | /12 | /100 |
| /18 | /10 | /10 | /20 | /15 | /15 | /12 | /100 |

- 1. Relazioni asintotiche
 - a) Indicare quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false.

a.
$$1000n^3+100n^2=O(n^3)$$

b.
$$\sqrt{n} = \Omega(\log^3 n)$$

c. $n^{1/3} = O(n)$

c.
$$n^{1/3} = O(n)$$

d.
$$n^3-10n^2+8=O(n^2)$$

e.
$$n=: (8^{\log_2 n})$$

b) Si dimostri che se f(n)=O(h(n)) e g(n)=O(f(n)) allora f(n)+g(n)=O(h(n))

| c) | Si consideri la relazione di ricorrenza: $T(n) \le c_0$ se $n \le n_0$, $T(n) \le 4$ $T(n/3) + cn^3$ |
|----|---|
| | altrimenti (c e c_0 sono costanti). Si fornisca una funzione $h(n)$ tale $T(n)=O(h(n))$ |
| | Giustificare la risposta. |

2. Si dimostri che l'altezza di un albero binario completo a sinistra è $\Omega(\log n)$.

3. Si analizzi il tempo di esecuzione nel caso pessimo del seguente segmento di codice fornendo una stima asintotica per esso. Si giustifichi in modo chiaro la risposta.

```
s=0;
FOR(i=0; i<n; i=i+1){
  FOR(j=0; j<n-i; j=j+1) {
    s=s+1;
  }
FOR (k=0; k<s; k=k+1){
    stampa(k);
}</pre>
```

- 4. Divide et impera:
- a) Si descrivano in modo chiaro e schematico i passi dell'algoritmo QuickSort e dell'algoritmo Distribuzione.

| b) | Si fo | rnisca | la | relazione | di | ricorrenza | che | esprime | il | tempo | di | esecuzione |
|----|---------|---------|-----|------------|----|-------------|--------|------------|-----|----------|-------|-------------|
| | dell'al | lgoritm | o Q | uickSort e | si | dica qual è | il ten | npo di ese | cuz | zione de | ll'al | goritmo nel |
| | caso p | essimo | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |

5. Si scriva lo pseudocodice dell'algoritmo ricorsivo trova(u,x) che, dato un nodo u che è radice di un albero binario, restituisce un nodo dell'albero contenente l'elemento x. Se nell'albero non c'è alcun nodo contenente x, l'algoritmo deve restituire null.

NB: L'elemento di un generico nodo v è v.dato.

| a) | In cosa consiste una tabella Hash? |
|----|------------------------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |

6. Tabelle Hash:

b) A cosa serve e in cosa consiste il metodo dell'*indirizzamento aperto*?

c) Si scriva lo pseudocodice dall'algoritmo Inserisci(e) per tabelle hash con indirizzamento

| | aperto. |
|----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| d) | Si consideri una tabella hash che consiste di un bucket array di lunghezza 10 e di una funzione hash che associa a ciascuna chiave k il valore hash k mod 10 . Si disegni il bucket array della tabella sopra descritta nel caso in cui si utilizzi il metodo del indirizzamento aperto con scansione lineare (linear probing) e vengano inserite le chiavi 12, 22, 43, 208, 32, 35, 103, 25, 7, 11, in questo ordine . Il disegno deve mostrare in modo chiaro come sono disposte le chiavi. |
| | |

7.

a. Si scriva lo pseudocodice di un algoritmo basato sui confronti che prende in input un array di numeri non ordinato e restituisce la coppia (min,max), dove min e max sono rispettivamente il minimo e il massimo dell'array. L'algoritmo deve eseguire meno di 2n-2 confronti nel caso pessimo. Il punteggio varierà in base al numero di confronti effettuati dall'algoritmo proposto.

| b. | Si analizzi la complessità dell'algoritmo fornendo un limite superiore (non |
|----|---|
| | asintotico) che sia quanto più vicino è possibile al numero di confronti effettuati |
| | dall'algoritmo nel caso pessimo. |

Foglio per la minuta